



**Welterbestadt Quedlinburg
Der Oberbürgermeister**

**Einladung zu einer Einwohnerversammlung der Einwohner der Welterbestadt
Quedlinburg**

Herr Oberbürgermeister Frank Ruch lädt die Einwohner der Welterbestadt Quedlinburg gemäß § 28 I KVG LSA i.V.m. § 11 I der Hauptsatzung der Welterbestadt Quedlinburg zu einer zweiten Einwohnerversammlung zum Thema „Zukunftsprojekt Morgenrot“ ein.

Diese findet statt am

**Dienstag, 14.04.2026, 17:00 Uhr, im Palais
Salfeldt, Tagungssaal Röttger Salfeldt,
Kornmarkt 5/6, 06484 Quedlinburg**

Tagesordnung:

- TOP 1:** Eröffnung der Einwohnerversammlung durch den Oberbürgermeister
- TOP 2:** Informationen zum „Zukunftsprojekt Morgenrot“
- TOP 2.1:** Ergebnisse der Welterbeverträglichkeitsprüfung durch Herrn Prof. Dr.-Ing. Kloos (Michael Kloos planning and heritage consultancy)
- TOP 2.2:** Ergebnisse der Natur- und Artenschutzprüfung durch Frau Wieskotten (GICON Ecosystems GmbH) und Herrn Dr. Birger (Stiftung Kulturlandschaft Sachsen-Anhalt)
- TOP 3:** Fragen der Einwohner / Diskussion, Infopoints mit den Investoren
- TOP 4:** Schließen der Einwohnerversammlung

Vorstehenden Text der Einladung mit Ort, Zeit und Tagesordnung der Einwohnerversammlung gebe ich hiermit gemäß § 28 Abs. 1 des Kommunalverfassungsgesetzes des Landes Sachsen-Anhalt in Verbindung mit § 11 der Hauptsatzung der Welterbestadt Quedlinburg den Einwohnerinnen und Einwohnern bekannt.

Der Inhalt dieser Bekanntmachung ist auf den Internetseiten der Welterbestadt Quedlinburg unter www.quedlinburg.de/de/sitzungskalender.html zugänglich.

**Hinweis zur Einwohnerversammlung der Einwohner der Welterbestadt Quedlinburg
am 14.04.2026**

Bei der Einwohnerversammlung wird es eine Einlasskontrolle geben. Hintergrund ist der, dass die Einwohner der Welterbestadt Quedlinburg ein vorrangiges Teilnahmerecht haben.

Um dies zu gewährleisten, werden die Teilnehmer auf ihre Zugehörigkeit als Einwohner der Welterbestadt hin überprüft.

17. März 2026

gez. F. Ruch

Frank Ruch

Oberbürgermeister

Welterbestadt Quedlinburg